

Game4Manager[®]



Energy | Environment | Quality | Safety

E-learning oktató játék

Innováció és együttműködés az európai textil- és ruhaipar jövőjéért
Innovation and co-operation for the future of the
European textile and clothing industry

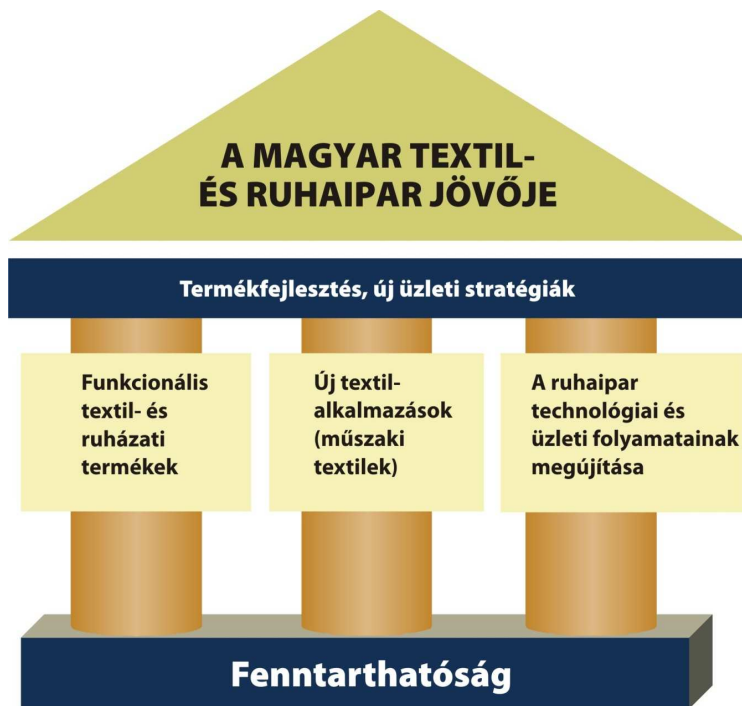
2010. szeptember 23.

Budapest



A Platform szakértők és vállalkozások széleskörű bevonásával összegezi az elért eredményeket, meghatározza a termékszerkezet megújításához szükséges középtávú kutatás-fejlesztési és innovációs feladatokat.

A Platform célja annak elősegítése, hogy az innovációs eredmények minél előbb **piacképes termékek és szolgáltatások** formájában jelenjenek meg és növeljék a magyar textil- és ruhaipar versenyképességét és továbbra is biztosítják több, mint **50 ezer dolgozó munkahelyének megtartását.**



A Platform célja az is, hogy **jövőképet** adjon az ágazatnak és emelje az ágazat **presztízsét** és **önbecsülését** is. Ezen az úton jelentős lépés a projekt támogatása, melyen keresztül az érintettek és a közvélemény számára bemutathatjuk, hogy sok magyar textil- és ruházatipari cég gyárt **innovatív**, sőt **high-tech** terméket, amely a hozzájárul a **munkahelyek megtartásához** és a **gazdaság versenyképességének** javításához.



Nemzeti Kutatási és Technológiai Hivatal

A projekt a Nemzeti Kutatási és Technológiai Hivatal támogatásával valósult meg.

- **CITEVE (Technological Centre for the Textile and Clothing Industries, azaz Textil- és Ruházati Ipari Technológiai Központ)**
- **Portugál Textil- és Ruhaipari Egyesület (ATP)**
 - **INNOVATEXT**
 - **Sigma Consultants Ltd.**
- **Idees-3Com – Centre Innovation Ciel innovációs központ**
- **TelePedagogic Knowledge Centre (Távoktatási Tudásközpont)**



INNOVATEXT



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme

LEONARDO DA VINCI
 Transfer of Innovation



LIFELONG LEARNING PROGRAMME
Leonardo da Vinci
Application form 2008
TRANSFER OF INNOVATION

PLEASE NOTE THAT THE TABLES REFERRED TO IN CERTAIN FIELDS OF THIS FORM CAN BE FOUND IN THE ANNEX.

1. SUBMISSION DATA

LLP Sub Programme	Leonardo da Vinci	Action Type	Transfer of Innovation
Call 2008			
Submitted to	Agência Nacional para a Gestão do Programa de Aprendizagem ao Longo da Vida Av. Infante Santo, nº2 – Piso 1 1350-178 Lisboa		
Date of completion	14-03-2008	Language used in the submitted application	English
Acronym	Game4manager		
Title	Corporate game for managers in quality, environment, safety and energy		
Project Duration	24 Months		

- A vállalatoknak ebben az egyre jobban globalizálódó világunkban, ahol a **versenyképesség** oly fontos, a korábbinál innovatívabb módon, a vevők igényeit sokkal jobban szem előtt tartva kell magukat bemutatniuk és képesnek kell mutatkozniuk arra, hogy szembe tudnak nézni a kihívásokkal.
- A **minőség, az energia, a környezet és a munkahelyi biztonság** manapság olyan szempontok, amelyek lényeges részei a vállalat fejlesztésének, nagyon fontos gazdasági és szociális szerepet játszanak, amit minden szereplőnek prioritásnak kell tekintenie, a részvényesektől a vállalat vezetőiig, az alkalmazottaktól a szállítókig és a vevőkig.
- A Game 4 Manager egy virtuális környezetben, a legújabb technológiák alkalmazásával folyó vállalatvezetési játék egy virtuális vállalatánál, tizenkét egymásra épülő szinten, elemelve, irányítva és állandóan tökéletesítve valamennyi jelentős tényezőt, ami a vállalat fenntartható fejlődéséhez szükséges.



- A Game4Manager – Corporate Game for Managers in Quality, Environment, Safety and Energy (azaz vállalatirányítási játék a minőség, a környezet, a biztonság és az energia összetett témakörében) azzal a szándékkal készült, hogy vidám formában támogassa a kihívásokkal szembeni megfelelés elsajátítását.
- A játék 2010 novemberében hat nyelven indul (**angolul, franciául, görögül, magyarul, portugálul és svédül**) az interneten és minden vállalkozás számára elérhető lesz, függetlenül tevékenységi körétől, hiszen ezek a problémák minden iparágat egyformán érintenek.




Your PDA is your main tool. You will have access to :

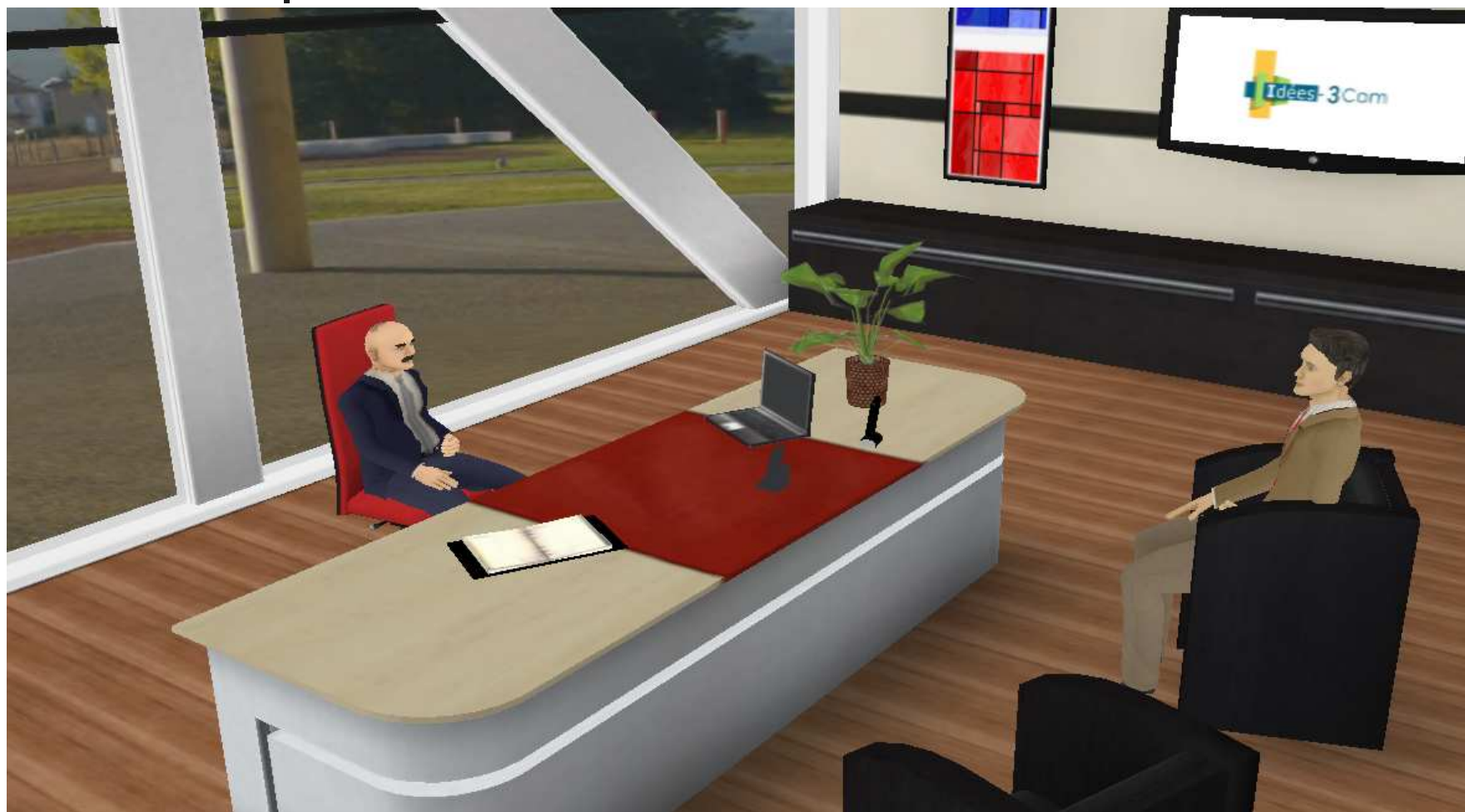
- Mail: your mission
- Files: read them for help
- Guide: method to implement an IMS
- Archive : all documents from the beginning of the game



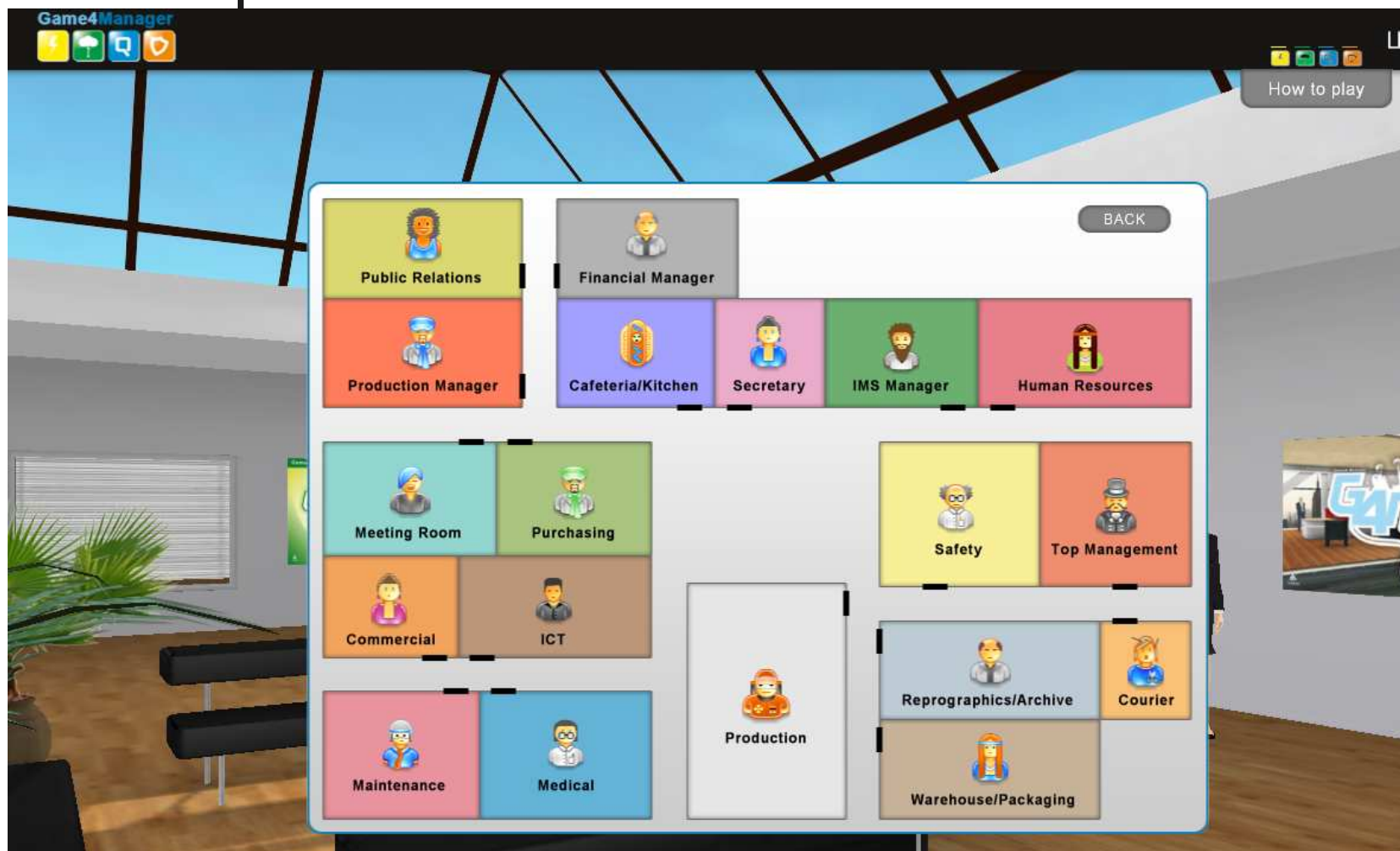
Click on the Company map icon. If you want to go in a room, click on it.



Follow your score with this indicator. Each level, through its task will contribute to each area of Energy, Environment, Quality and Safety.









Köszönöm a figyelmüket